

プログラムを作成するディレクトリは必ず課題番号を2桁の半角数字とします。例えば、課題2を作成するときIT基盤センターのアカウントが「17t3001x」ならば、「No02.17t3001x」が作成すべきディレクトリとなります。大文字小文字は識別しますので間違わないようにして下さい。特にNo02の後ろのドットをカンマと間違えないように！！

それぞれの課題を作成しコンパイルの後に実行が上手くいったら、プログラム(main.cというファイル)をそのままいつも通りメールで宮島まで提出して下さい。コンパイルの方法等、重要な情報が「プログラミング初期情報.pdf」に記載されています。必ず一読しておいてください。

今回より、課題の切り切りが変わります。

メールでの提出切り：7月17日（月）PM11:59

課題のヒント：教科書p.22 とその周辺

課題2 作成するディレクトリは「No02.アカウント」

教科書22 ページのANSI C に準拠した書き方で、課題1の表記を10回繰り返すプログラムを作成しなさい。(名前の部分は自分の名前に変更すること。)

```
#include <stdio.h>
void main(void) /* ANSI C の仕様*/
{
    int i; /* 変数宣言 */
    for(          ) { /*繰り返しの始め*/
        printf("Hello, I am K.Miyajima %n");
    } /*繰り返しの終わり*/
}
```

課題3 作成するディレクトリは「No03.アカウント」

以下のプログラムは $S = \sum_{k=1}^{10} k$ を計算させるプログラムの一部である。

このとき、 $S = \sum_{k=1}^{100} k$ を計算し表示するプログラムを作成せよ。

```
#include <stdio.h>
void main(void)
{
    int k,S; /*変数宣言*/
    S=0; /*初期値の設定*/
    for (          ) { /*繰り返しの始め*/
        S=S+k;
    } /*繰り返しの終わり*/
    printf( " S= %d %n" ,S); /*表示*/
}
```