

プログラムを作成するディレクトリ（フォルダ）は必ず課題番号を2桁の半角数字とします。例えば、

課題5 を作成するときIT 基盤センターのアカウントが「16t3001x」ならば、「No05.16t3001x」が作成すべきディレクトリとなります。大文字小文字は識別しますので間違わないようにして下さい。特にNo05 の後ろのドットをカンマと間違えないように！！

それぞれの課題を作成しコンパイルの後に実行が上手くいったら、プログラム(main.c というファイル)をそのままいつも通りメールで宮島まで提出して下さい。

コンパイルの方法等、重要な情報が「プログラミング初期情報.pdf」に記載されています。

必ず一読しておいてください。

課題1 作成するディレクトリは「No01.アカウント名」

以下の「Hello」と表示するプログラムを作成せよ。但し、Hello I am K.Miyajima. と表示すること。K.Miyajima の部分は自分の名前をローマ字表記で表すこと。

```
#include<stdio.h>
main()
{
printf(“Hello, I am K.Miyajima %n” );
}
```